

# Livret de programmation des produits Nice

- Le moteur radio Néomat A
- L'horloge Planotime
- L'armoire de commande AO1
- Le moteur filaire NEO S
- Le récepteur OX2
- Le digicode MOTX-R
- Le feu clignotant MLL

Notice de  
programmation du  
moteur radio Néomat A  
Nice

# Sommaire

1. Mémorisation d'émetteurs (**page 4**)
2. Programmation des fins de course (**page 4**)
3. Effacement des fins de course (**page 5**)
4. Effacement des émetteurs (**page 6**)
5. Programmation de la position intermédiaire (**page 6**)
6. Effacement de la position intermédiaire (**page 6**)
7. Bon à savoir (**page 6**)

## 1: mémorisation d'émetteurs

### Mémorisation du 1<sup>er</sup> émetteur:

1. Alimenter le moteur (on entend 2 BIPS longs)
2. Dans les 5 secondes, maintenir enfoncé ■ de l'émetteur à mémoriser (environ 3 sec)
3. 3 BIPS signalent la mémorisation

**Note** : si le moteur contient déjà des codes, à l'allumage on entendra 2 bips courts et il faudra procéder dans la programmation « Ajout d'émetteurs ».

### Ajout d'émetteurs:

1. Maintenir enfoncé ■ du nouvel émetteur jusqu'à entendre 1 BIP
2. Presser lentement 3 fois ■ de l'émetteur déjà programmé
3. Presser encore ■ du nouvel émetteur
4. 3 BIPS signalent la mémorisation

**Note** : si la mémoire est pleine (14 codes), 6 bips signaleront que la mémorisation n'est pas possible.

## 2: programmation des fins de course

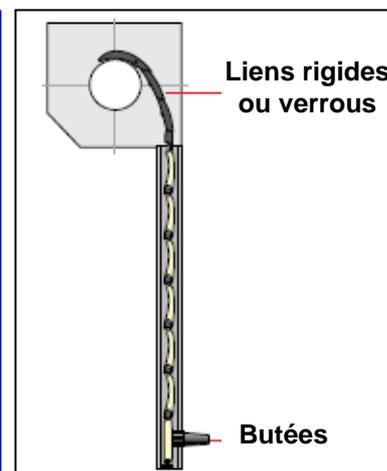
**Note** : La programmation doit toujours se faire fin de course haute en **1er**

### Programmation automatique:

1. Mettre le volet à mi-course avec un émetteur mémorisé
2. Maintenir enfoncé ■ jusqu'à entendre 1 BIP (environ 5 sec)
3. Relâcher puis appuyer de nouveau sur ■ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 4 BIPS
4. Appuyer de nouveau sur ■ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 2 BIPS lents
5. Le volet doit bouger vers le haut: s'il descend, presser ▲ ou ▼ pour le faire monter
6. A ce point la programmation se fait automatiquement, et 3 BIPS signaleront la bonne exécution de la procédure une fois la position basse atteinte.

### En résumé:

- **Programmation** : carré 1 bip / carré 4 bips / carré 2 bips le volet doit monter: 3 bips



**Note :** La programmation doit toujours se faire fin de course haute en **1er**

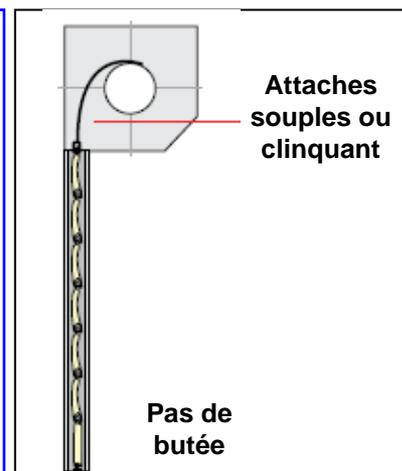
#### Programmation manuelle:

**Note:** Le sens de rotation ne sera effectif qu'à la fin de la programmation

1. Avec un émetteur mémorisé, aller à la position haute en pressant ▲ ou ▼
2. Maintenir enfoncé ■ jusqu'à entendre 1 BIP (environ 5 sec)
3. Relâcher puis appuyer de nouveau sur ■ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 4 BIPS
4. Appuyer sur ▲ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 3 BIPS et le va et vient qui signalent que la fin de course haute est mémorisée
5. Ensuite aller à la position basse en pressant ▲ ou ▼
6. Maintenir enfoncé ■ jusqu'à entendre 1 BIP (environ 5 sec)
7. Relâcher puis appuyer de nouveau sur ■ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 4 BIPS
8. Appuyer sur ▼ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 3 BIPS et le va et vient qui signalent que la fin de course basse est mémorisée

#### En résumé:

- **Fin de course haute:** carré 1 bip / carré 4 bips / flèche du haut: 3 bips et un va et vient
- **Fin de course basse:** carré 1 bip / carré 4 bips / flèche du bas: 3 bips et un va et vient



**Note :** il n'est pas possible d'inverser un sens de rotation après programmation : il faudra effacer les fins de course

### 3: effacement des fins de course

**Note :** il n'est pas possible de réajuster les fins de course, ni de les supprimer indépendamment

1. Maintenir enfoncé ■ jusqu'à entendre 1 BIP (environ 5 sec)
2. Relâcher puis appuyer de nouveau sur ■ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 4 BIPS
3. Appuyer sur ▲ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 5 BIPS qui signalent l'effacement

## 4: effacement des émetteurs

1. Maintenir enfoncé ■ jusqu'à entendre 1 BIP (environ 5 sec) puis relâcher
2. Maintenir enfoncé ▲ jusqu'à entendre 3 BIPS et au 3ème relâcher
3. Maintenir enfoncé ■ jusqu'à entendre 3 BIPS et au 3ème relâcher
4. Maintenir enfoncé ▼ jusqu'à entendre 3 BIPS et au 3ème relâcher
5. 5 bips signalent l'effacement des émetteurs

Si vous voulez en plus effacer les fins de course en même temps, appuyez simultanément sur ▼ et ▲ dans les 2 secondes qui suivent la fin de la procédure

**Si vous n'avez pas d'émetteur programmé pour faire la procédure faites comme suit:**

1. Couper le courant et brancher le fil noir avec le fil blanc jusqu'à la fin de la procédure
2. Brancher le moteur et attendre les 2 BIPS
3. Commencer la procédure notée en haut

## 5: programmation de la position intermédiaire

1. Mettre le volet à la position voulue
2. Maintenir enfoncé ■ jusqu'à entendre 1 BIP (environ 5 sec)
3. Relâcher puis appuyer de nouveau sur ■ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 4 BIPS
4. Appuyer de simultanément sur ▲ et ▼ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 3 BIPS qui signalent la mémorisation

**Pour utiliser cette position, appuyer simultanément sur ▲ et ▼**

## 6: effacement de la position intermédiaire

1. Maintenir enfoncé ■ jusqu'à entendre 1 BIP (environ 5 sec)
2. Relâcher puis appuyer de nouveau sur ■ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 4 BIPS
3. Appuyer de simultanément sur ▲ et ▼ jusqu'à entendre le 1<sup>er</sup> des 5 BIPS qui signalent l'effacement

## 7: bon à savoir

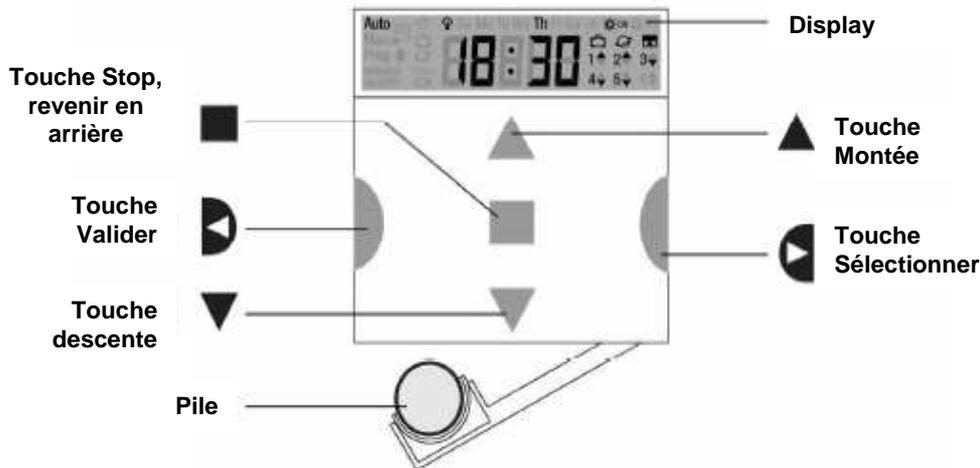
- Toutes les séquences de mémorisation d'émetteurs et de programmation des paramètres sont temporisées, et il faut les effectuer dans les limites de temps prévues.
- Si après avoir alimenté le moteur on n'entend pas les 2 bips et que le pas à pas ne fonctionne pas, c'est qu'il faut le remplacer.
- Si vous faites une mauvaise manipulation lors d'une programmation, attendez au moins 5 secondes pour recommencer l'opération.
- Si après une commande radio, on entend 6 bips et que le moteur ne démarre pas, il faut recommencer la mémorisation.

Notice de  
programmation de  
l'horloge Planotime  
Nice

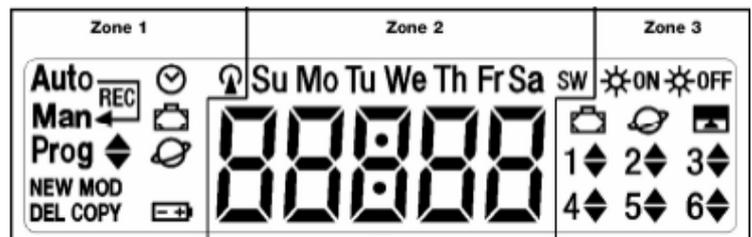
# Sommaire

1. Descriptif de la Planotime (**page 9**)
2. Descriptif des symboles (**page 9**)
3. Réglage de l'heure (**page 10**)
4. Ajout d'une commande dans la Planotime (**page 10**)
5. Création d'un événement (**page 11**)
6. Modification d'un événement (**page 12**)
7. Copie d'un événement (**page 12**)
8. Effacement d'un événement (**page 13**)
9. Réglage du mode planétaire (**page 13**)
10. Fonctionnement en mode automatique (**page 13**)

## 1: Descriptif de la Planotime



## 2: Descriptif des symboles



- Auto** Indique le mode de fonctionnement automatique
- Auto** Fonction inutile
- Man** Indique le mode de fonctionnement manuel
- Man<sup>REC</sup>** **Ne surtout pas valider**, car tout ce que vous touchez avec ▲ ou ▼ est enregistré en tant qu'événement
- Prog** Sert à aller dans les menus de programmation de l'horloge
- Menu de programmation des événements (création des journées de montée et de descente des groupes)
- NEW** Création d'un nouvel événement
- MOD** Modification d'un nouvel événement
- DEL** Effacement d'un événement
- COPY** Copie d'un événement (pour aller plus vite)
- Réglages de la date et de l'heure
- Réglages de la fonction **Vacances** qui permet un décalage aléatoire de l'heure d'un événement créer
- Réglages de la fonction **Planétaire** qui permet de caler un événement sur le lever et le coucher du soleil
- Son clignotement indique qu'il faut changer la pile au plus vite
- Indique la transmission d'un ordre
- Su Mo Tu We Th Fr Sa Indique les jours de la semaine en Anglais (**Su**: dimanche, **Mo**: Lundi, **Tu**: mardi, ...)
- S W** Indiquent l'heure d'été pour **S**, et l'heure d'hiver pour **W**
- Fonction d'activation / désactivation de capteurs climatique (**ne pas toucher**)
- Indique une commande avec la fonction temporisée, ce qui donne un temps de travail à l'événement (**on ne touche pas**)

1 ◆ ... 6 ◆ Indiquent les 6 groupes et l'éventuel sens du mouvement

### 3 : Réglage de l'heure

**Note:** à faire une fois la pile mise

- Presser les touches ▲ ou ▼ pour régler l'**heure**.
- Presser la touche ◀ pour valider l'heure.
- Presser les touches ▲ ou ▼ pour régler les **minutes**.
- Presser la touche ◀ pour valider les minutes.
  
- Presser les touches ▲ ou ▼ pour choisir le jour de la **semaine** (**Su:** dimanche, **Mo:** Lundi, ...).
- Presser la touche ◀ pour le valider.
  
- Presser les touches ▲ ou ▼ pour choisir le numéro du **jour**. " dd="
- Presser la touche ◀ pour le valider.
  
- Presser les touches ▲ ou ▼ pour choisir le numéro du **mois** " nn="
- Presser la touche ◀ pour le valider.
  
- Presser les touches ▲ ou ▼ pour choisir l'**année**.
- Presser la touche ◀ pour la valider.

### 4: ajout d'une commande dans la Planotime

1. Presser la touche ■ pour faire clignoter **Auto**.
2. Presser la touche ► pour choisir le mode « manuel » **Man**.
3. Presser la touche ◀ pour le valider.
4. Presser la touche ► pour choisir le groupe.
5. Maintenir enfoncée la touche ■ de la **PLANOTIME** jusqu'à entendre un bip provenant du moteur (au bout d'environ 5 secondes).
6. Presser trois fois lentement la touche ■ de l'émetteur mémorisé du volet.
7. Presser encore une fois la touche ■ de la **PLANOTIME**.  
**3 bips confirmeront la mémorisation.**

## 5 : création d'un événement

### Exemple ci-dessous:

À 9H 30 / tous les jours / le groupe 1 en montée / avec une commande planétaire

1. Presser plusieurs fois la touche  jusqu'à faire clignoter l'indication **Auto**.
2. Presser 3 fois la touche  pour aller sur **Prog**.
3. Presser la touche  pour valider **Prog**.
4. Presser la touche  pour valider « événements » .
5. Presser la touche  pour valider **News**.
  
6. Presser les touches  ou  pour régler l'**heure** (9 h).
7. Presser la touche  pour valider l'heure.
8. Presser les touches  ou  pour régler les **minutes** (30 min).
9. Presser la touche  pour valider les minutes.
  
10. Presser les touches  ou  pour choisir un **jour de la semaine** puis appuyer sur  pour le sélectionner. Ensuite répéter cette étape pour sélectionner tous les autres jours de la semaine.
11. Presser la touche  pour valider.
  
12. Presser la touche  pour choisir le **sens de la montée** sur le groupe 1.
13. Presser la touche  pour valider.
  
14. Vous ne voulez pas de **commande spéciale**  ON  OFF , donc appuyer sur la touche  pour valider.
  
15. Vous ne voulez pas de **commande spéciale**  , donc appuyer sur la touche  pour valider.
  
16. Vous voulez la **commande spéciale**  , donc appuyer sur la touche  pour la sélectionner.
17. Presser la touche  pour valider.
  
18. Vous ne voulez pas de **commande spéciale**  , donc appuyer sur la touche  pour valider.

À ce point l'événement clignote : presser la touche  pour le valider, ou presser sur  pour revenir en arrière et le modifier.

Une fois validé, l'événement est mémorisé et l'horloge se prépare à la programmation d'un nouvel événement en se mettant sur **News** : si vous voulez en créer un autre, appuyer sur la touche  pour valider, ou appuyer plusieurs fois sur la touche  pour revenir en arrière.

**Note:** pour être sûr que les ordres soient reçus par les moteurs, il faut créer une copie des événements en les décalant d'une minute.

## 6 : modification d'un événement (Mod)

1. Presser plusieurs fois la touche ■ jusqu'à faire clignoter l'indication **Auto**.
2. Presser 3 fois la touche ► pour aller sur **Prog**.
3. Presser la touche ◀ pour valider **Prog**.
4. Presser la touche ◀ pour valider « événements » ◀▶.
5. Presser 1 fois la touche ► pour sélectionner **Mod**.
6. Presser la touche ◀ pour valider **Mod**.
7. Des tirets s'affichent: presser les touches ▲ ou ▼ pour choisir les événements à modifier. Ils sont montrés dans l'ordre chronologique dans lequel ils seront effectués, en partant du plus proche: en pressant sur ▲ on passe au suivant, en pressant sur ▼ on passe au précédent.
8. Presser la touche ◀ pour valider l'événement sélectionné.

**À partir de ce point, la modification se déroule en suivant les mêmes étapes que la « création d'un événement ».**

## 7 : copie d'un événement (Copy)

1. Presser plusieurs fois la touche ■ jusqu'à faire clignoter l'indication **Auto**.
2. Presser 3 fois la touche ► pour aller sur **Prog**.
3. Presser la touche ◀ pour valider **Prog**.
4. Presser la touche ◀ pour valider « événements » ◀▶.
5. Presser 3 fois la touche ► pour sélectionner **Copy**.
6. Presser la touche ◀ pour valider **Copy**.
7. Des tirets s'affichent: presser les touches ▲ ou ▼ pour choisir les événements à modifier. Ils sont montrés dans l'ordre chronologique dans lequel ils seront effectués, en partant du plus proche: en pressant sur ▲ on passe au suivant, en pressant sur ▼ on passe au précédent.
8. Presser la touche ◀ pour valider l'événement sélectionné.

**À partir de ce point, la modification se déroule en suivant les mêmes étapes que la « création d'un événement », et l'on peut modifier ou confirmer une par une toutes les propriétés de l'événement.**

**Après avoir validé le dernier paramètre, l'événement copié est mémorisé et l'horloge se prépare à la copie d'un nouvel événement en se mettant sur Copy : si vous voulez en copier un autre, appuyer sur la touche ◀ pour valider, ou appuyer plusieurs fois sur la touche ■ pour revenir en arrière.**

## 8 : effacement d'un événement (Del)

1. Presser plusieurs fois la touche ■ jusqu'à faire clignoter l'indication **Auto**.
2. Presser 3 fois la touche ► pour aller sur **Prog**.
3. Presser la touche ◀ pour valider **Prog**.
4. Presser la touche ◀ pour valider « événements » ◆.
5. Presser 2 fois la touche ► pour sélectionner **Del**.
6. Presser la touche ◀ pour valider **Del**.
7. Des tirets s'affichent: presser les touches ▲ ou ▼ pour choisir les événements à modifier. Ils sont montrés dans l'ordre chronologique dans lequel ils seront effectués, en partant du plus proche: en pressant sur ▲ on passe au suivant, en pressant sur ▼ on passe au précédent.
8. Presser la touche ◀ pour valider l'événement sélectionné.
9. Presser la touche ◀ pour valider l'effacement de l'événement sélectionné.

## 9 : réglage du mode planétaire

1. Presser plusieurs fois la touche ■ jusqu'à faire clignoter l'indication **Auto**.
  2. Presser 3 fois la touche ► pour aller sur **Prog**.
  3. Presser la touche ◀ pour valider **Prog**.
  4. Presser 3 fois la touche ► pour aller sur ☉.
  5. Presser la touche ◀ pour valider .
  6. Presser les touches ▲ ou ▼ pour mettre à 50, **LA** (la latitude).
  7. Presser la touche ◀ pour valider.
  8. Presser les touches ▲ ou ▼ pour mettre à 60, **DE** (le décalage entre l'heure solaire et l'heure légale).
  9. Presser la touche ◀ pour valider.
  10. Des tirets s'affichent, avec en haut à droite de l'écran le lettres **S**, **W**, ou **SW** : il faut choisir avec les touches ▲ ou ▼ la lettre correspondant soit à l'heure d'été (**S**), ou celle à l'heure d'hiver (**W**).
  11. Presser la touche ◀ pour valider.
- A partir de ce point, appuyer plusieurs fois sur la touche ■ pour revenir en arrière.

## 10 : fonctionnement en mode automatique

### Pour passer en mode automatique:

- Presser plusieurs fois la touche ■ jusqu'à faire clignoter l'indication **Auto**.
- Presser la touche ◀ pour valider le mode **automatique**

**Note:** s'il n'y a pas au moins un événement de créé, il n'est pas possible de passer en mode automatique (**Auto** clignotera toujours)

### Pour passer en mode manuel:

- Presser 2 fois la touche ■

### Pour sortir du mode manuel:

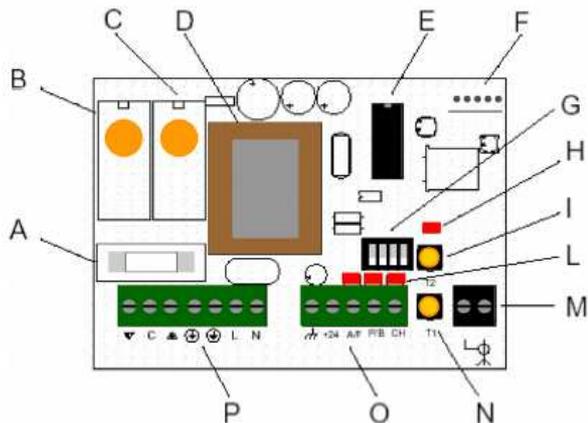
- Presser plusieurs fois la touche ■ jusqu'à faire clignoter **Auto**.

Notice de  
programmation de  
l'armoire de  
commande A01 Nice

# Sommaire

1. Descriptif de l'AO1 (**page 16**)
2. Câblage sans photocellules (**page 16**)
3. Câblage avec photocellules (**page 16**)
4. Programmation des télécommande (**page 17**)
5. Déprogrammation des télécommande (**page 17**)
6. Déprogrammation de l'armoire de commande (**page 17**)
7. Bon à savoir (**page 17**)

## 1: Descriptif de L'A01

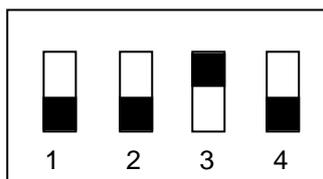


- A** Fusible de ligne (5A)
- B** relais "ferme"
- C** relais "ouvre"
- D** transformateur basse tension
- E** microprocesseur
- F** connecteur pour programmeur SMU
- G** switch programmation
- H** led "radio"
- I** touche "radio" T2
- L** led entrées
- M** borne pour antenne radio
- N** touche "pas-à-pas" T1
- O** bornes entrées basse tension
- P** bornes connexion ligne et moteur

## 2: câblage sans photocellules

### Note:

- Il faut commencer la programmation tablier en bas.
- 1. Positionner les switch de programmation comme sur le schéma ci-dessous.



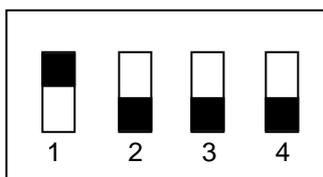
2. Faites un pont pour relier la borne **8** et **10**.
3. Brancher le bouton poussoir borne **8** et **11**.
4. Programmer le temps de travail en appuyant sur la touche « **T1** », jusqu'à ce que le moteur atteigne sa position haute, puis relâcher le bouton **3 secondes** après.

Dans le cas d'une barre palpeuse, la brancher sur les bornes **8** et **10**.

## 3: câblage avec photocellules

### Note:

- La couleur du nouveau câblage des photocellules est: **1/rouge** , **2/blanc** , **4/bleu clair** , **5/bleu foncé**
- Il faut commencer la programmation tablier en bas.
- 1. Positionner les switch de programmation comme sur le schéma ci-dessous.



2. Brancher le repère **1** des cellules sur la borne **9**.
3. Brancher les repères **2** et **4** des cellules et un fil du bouton poussoir sur la borne **8**.
4. Brancher le repère **5** de la cellule sur la borne **10**.
5. Brancher le 2<sup>ème</sup> fil du bouton poussoir à la borne **11**.
6. Programmer le temps de travail en appuyant sur la touche « **T1** », jusqu'à ce que le moteur atteigne sa position haute, puis relâcher le bouton **3 secondes** après.

## 4: programmation des télécommandes

1. Appuyer et relâcher la touche « **T2** » (une seule fois).
2. Dans les 10 secondes qui suivent, pressez la touche du 1er émetteur à mémoriser.
3. Au 3ème clignotement de la LED de l'armoire, relâcher la touche.
4. Dans les 10 secondes qui suivent, recommencer les étapes **2** et **3** pour toutes les autres télécommandes.
5. Attendre 15 secondes pour que la programmation de l'armoire soit validée.

## 5: déprogrammation des télécommandes

1. Couper, puis remettre le courant.
2. Presser et maintenir enfoncé la touche « **T2** ».
3. Au **3ème** clignotement de la LED de l'armoire, relâcher la touche « **T2** » : la LED va clignoter rapidement et tous les émetteurs seront déprogrammés.

## 6: déprogrammation de l'armoire de commande

1. Couper, puis remettre le courant.
2. Presser et maintenir enfoncé la touche « **T2** ».
3. Au **5ème** clignotement de la LED de l'armoire, relâcher la touche « **T2** » : la LED va clignoter rapidement et l'armoire sera déprogrammée.

## 7: bon à savoir

Si la porte enroulable ne fonctionne pas alors que vos photocellules sont branchées, placez les switch suivant le schéma ci-dessous, cela mettra hors service les photocellules.



Si après cela la porte fonctionne, cela veut dire que le problème provient soit du câblage des photocellules, soit des photocellules elles mêmes.

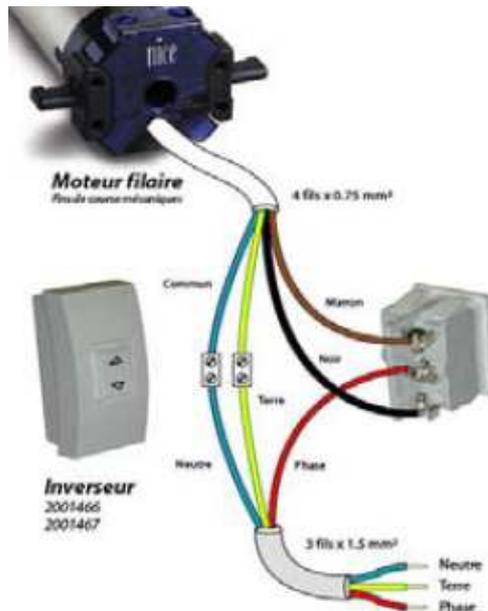
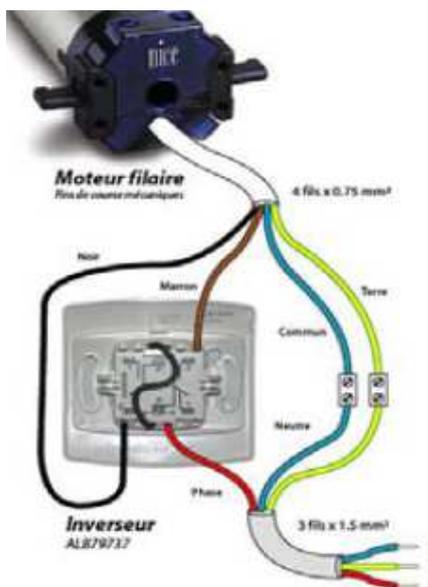
**Ne pas oublier de remettre les switch à leur place pour que les photocellules soient actives.**

Notice de réglage  
du moteur Nice  
NEO S

# Sommaire

1. Branchement moteur (**page 20**)
2. Sens de réglage des molettes (**page 20**)
3. Réglage de la fin de course basse (**page 21**)
4. Réglage de la fin de course haute (**page 21**)

## 1: branchement moteur



## 2: sens de réglage des molettes

Sens de rotation de la vis de réglage si le volet s'arrête avant la position d'arrêt haute



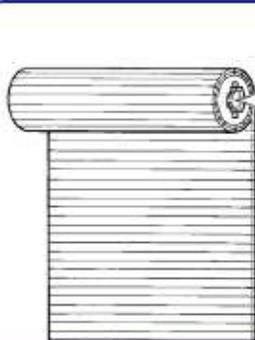
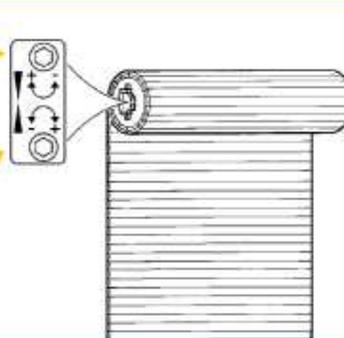
Sens de rotation de la vis de réglage si le volet monte trop haut



Sens de rotation de la vis de réglage si le volet s'arrête avant la position d'arrêt basse



Sens de rotation de la vis de réglage si le volet descend trop bas



= Sens de rotation de la vis de réglage si le volet s'arrête avant la position d'arrêt haute



= Sens de rotation de la vis de réglage si le volet monte trop haut



= Sens de rotation de la vis de réglage si le volet s'arrête avant la position d'arrêt basse



= Sens de rotation de la vis de réglage si le volet descend trop bas

### 3: réglage de la fin de course basse

**Note:** Avant d'accrocher le tablier sur l'axe, enclenchez le bouton bas de l'inverseur pour vous assurer que le moteur tourne dans le bon sens (Si ce n'est pas le cas, inversez les câbles marron et noir du moteur).

1. Laissez le moteur s'arrêter.
2. Ajustez à l'aide de la molette basse pour pouvoir accrocher le tablier.
3. Réglez la fin de course basse.

### 4: réglage de la fin de course haute

**Note:** le réglage d'usine des fins de courses est réglé pour effectuer une ouverture allant de 1,5 à 2 mètres. Si votre volet est plus petit, tournez la vis de réglage des fins de course HAUT vers le (-), pour diminuer le temps de travail du moteur avant d'enclencher le bouton haut de l'inverseur et de risquer que le tablier ne s'enroule complètement autour de l'axe.

1. Enclenchez le bouton haut de l'inverseur, le tablier monte et s'arrête avant d'arriver en haut.
2. Ajustez à l'aide de la molette haute.
3. Vérifiez vos réglages en faisant faire un cycle complet.

# Notice de programmation du récepteur OX2 Nice

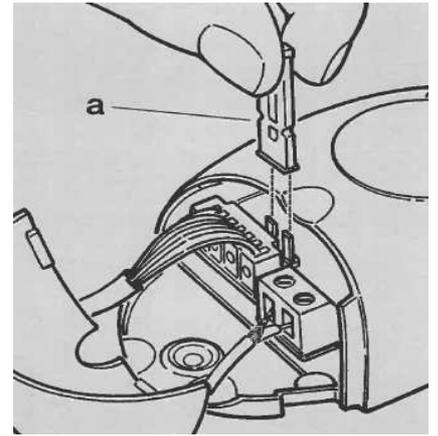
# Sommaire

1. Sélection de l'alimentation (**page 24**)
2. Branchements (**page 24**)
3. Mémorisation d'émetteur sur le 1<sup>er</sup> relais (**page 25**)
4. Mémorisation d'émetteur sur le 2<sup>ème</sup> relais (**page 25**)
5. Mémorisation avec un émetteur déjà programmé (**page 25**)
6. Déprogrammation d'un émetteur déjà programmé (**page 25**)
7. Déprogrammation du récepteur (**page 25**)

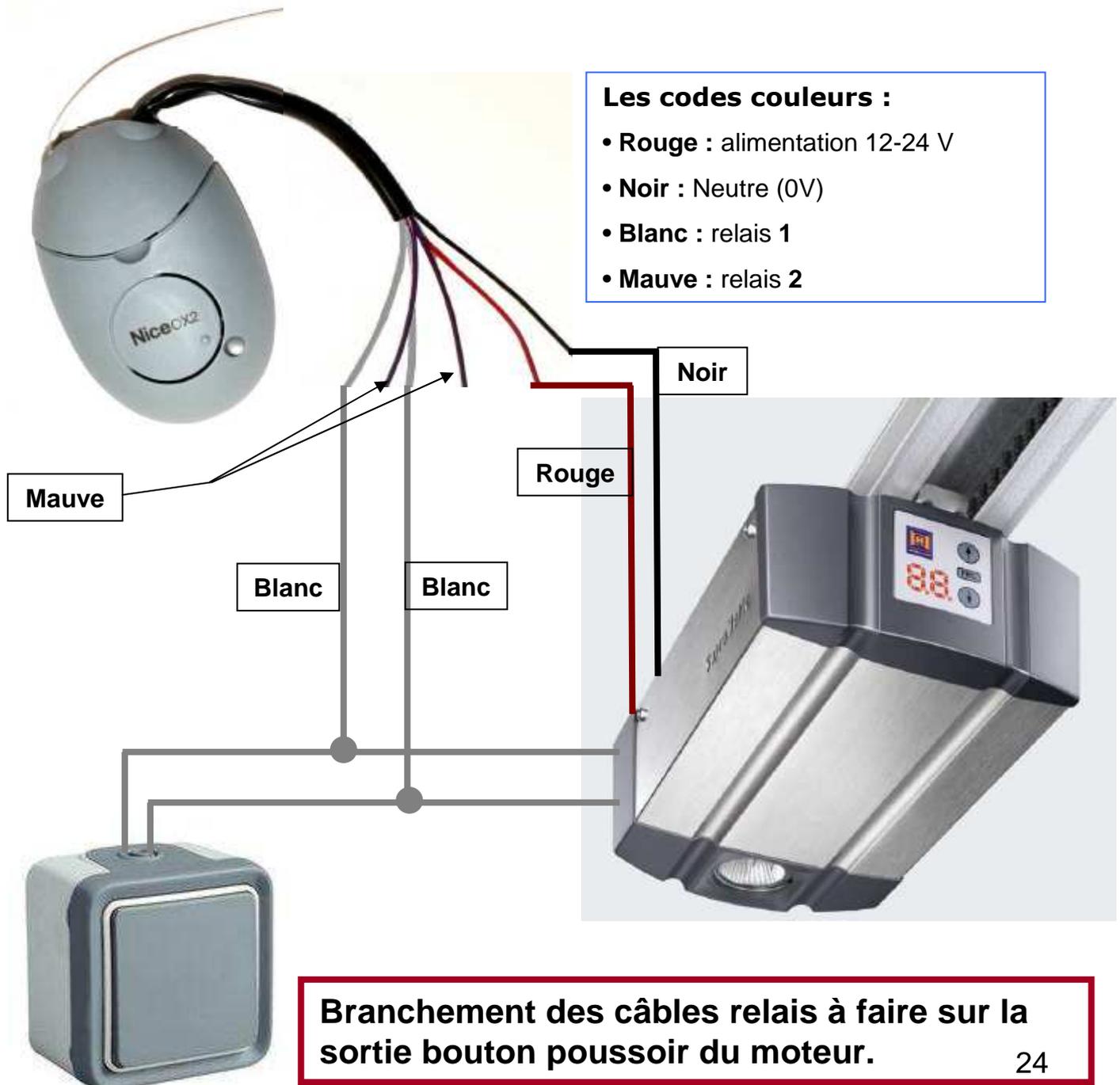
## 1: sélection de l'alimentation

Avant de brancher les câbles, sélectionner le type d'alimentation en enlevant ou en laissant le cavalier électrique (a) inséré de la façon suivante :

- **Cavalier non-inséré** = 24 V ca/cc ( 18 à 28 V)
- **Cavalier inséré** = 12 V ca/cc ( 10 à 18 V)



## 2: branchements



### 3 : Mémorisation d'émetteur sur le 1<sup>er</sup> relais

1. Faire un appui court sur le bouton de programmation, la LED va clignoter régulièrement chaque seconde.
2. Appuyer pendant **3** secondes sur le bouton de la télécommande que vous voulez enregistrer, la LED émettra **3** clignotements longs pour confirmer la mémorisation.

Vous avez un laps de temps de **10** secondes pour enregistrer un/ou des émetteurs supplémentaires.



### 4: Mémorisation d'émetteur sur le 2<sup>ème</sup> relais

1. Faire deux appuis court sur le bouton de programmation, la LED va clignoter deux fois.
2. Appuyer pendant **3** secondes sur le bouton de la télécommande que vous voulez enregistrer, la LED émettra **3** clignotements longs pour confirmer la mémorisation.

Vous avez un laps de temps de **10** secondes pour enregistrer un/ou des émetteurs supplémentaires.



### 5: mémorisation avec un émetteur déjà programmé

1. Presser la touche du nouvel émetteur au moins **5** secondes: la LED clignote **1X** puis reste fixe.
2. Presser **3X** lentement la touche de l'ancien émetteur.
3. Appuyer **1X** sur la touche du nouvel émetteur: la LED clignote **3X**.

### 6: déprogrammation d'un émetteur programmé

Maintenir longuement la pression sur la touche du récepteur.

Après environ **4** secondes la LED **verte** s'allume (continuer à appuyer sur la touche).

Maintenir une pression sur la touche de l'émetteur que l'on veut effacer jusqu'à ce que la LED émette **5** clignotements rapides de couleur **verte**.

### 7: déprogrammation du récepteur

1. Maintenir longuement la pression sur la touche du récepteur et observer les changements d'état de la LED suivants
  - (après environ **4** secondes) la LED verte s'allume ;
  - (après environ **4** secondes) la LED verte s'éteint ;
  - (après environ **4** secondes) la LED verte commence à clignoter ;
2. Relâcher alors la touche **exactement** :
  - **Durant le 3<sup>ème</sup> clignotement**, pour effacer tous les émetteurs, **ou bien**,
  - **Durant le 5<sup>ème</sup> clignotement**, pour effacer toute la mémoire du récepteur.

Notice simplifiée de  
programmation du  
Digicode radio Nice  
MOTX-R

# Sommaire

1. Programmation sur l'armoire de commande A01 (**page 28**)
2. Changement des combinaisons (**page 28**)
3. Utilisation (**page 28**)

## 1: programmation sur l'armoire de commande AO1

### Programmation du 1<sup>er</sup> canal:

- Presser une fois la touche **T2** de l'A01.
- Taper « **11** » sur le clavier, puis appuyer sur la touche [◀] pendant **3** secondes, puis relâcher.
- La LED de l'A01 clignote **3 fois** pour confirmer la mémorisation du code, puis se rallume pendant 10 secondes.

**Attendre l'extinction de la LED avant de procéder aux essais.**

### Programmation du 2<sup>ème</sup> canal:

- Presser une fois la touche **T2** de l'A01.
- Taper « **22** » sur le clavier, puis appuyer sur la touche [▶] pendant **3** secondes, puis relâcher.
- La LED de l'A01 clignote **3 fois** pour confirmer la mémorisation du code, puis se rallume pendant 10 secondes.

**Attendre l'extinction de la LED avant de procéder aux essais.**

## 2: changement des combinaisons

### Remplacement de la combinaison du 1<sup>er</sup> canal:

- Rester appuyé sur la touche « **0** », ensuite presser et relâcher la touche [◀], puis relâcher la touche « **0** ».
- Taper la combinaison d'usine « **11** » ou une combinaison active, et presser la touche [◀].
- Taper la nouvelle combinaison (maximum 8 chiffres), puis presser la touche [◀].
- Taper à nouveau la nouvelle combinaison puis appuyer sur [◀].

Le clavier émet **3 BIPS** longs indiquant la mémorisation.

### Remplacement de la combinaison du 2<sup>ème</sup> canal:

- Rester appuyé sur la touche « **0** », ensuite presser et relâcher la touche [▶], puis relâcher la touche « **0** ».
- Taper la combinaison d'usine « **22** » ou une combinaison active, et presser la touche [▶].
- Taper la nouvelle combinaison (maximum 8 chiffres), puis presser la touche [▶].
- Taper à nouveau la nouvelle combinaison puis appuyer sur [▶].

Le clavier émet **3 BIPS** longs indiquant la mémorisation.

## 3: utilisation

### Activation du 1<sup>er</sup> canal:

1. Taper la combinaison associée au 1<sup>er</sup> canal, puis appuyer sur la touche [◀].

**Le clavier émet 5 BIPS rapides si la combinaison est correcte.**

### Activation du 2<sup>ème</sup> canal:

1. Taper la combinaison associée au 2<sup>ème</sup> canal, puis appuyer sur la touche [▶].

**Le clavier émet 5 BIPS rapides si la combinaison est correcte.**

Fiche de branchement  
du feu clignotant MLL  
Nice

A brancher sur les armoires de commande de porte enroulable NICE.

